

SCUOLE ED EDUCAZIONE · SCIENZE

MirrorMe Anatomia e scienze

Lo specchio in realtà aumentata in cui gli studenti vedono scheletro, muscoli, nervi e circolazione muoversi con loro, e incontrano gli anatomisti che per primi li disegnarono.

L'atlante è piatto. Il tuo corpo no.

MirrorMe è uno smart mirror sviluppato negli e-REAL Labs. Davanti allo specchio vedi un sistema anatomico disegnato sul tuo riflesso, in movimento con te. Alzi un braccio e l'osso si alza. Un gesto cambia il sistema; un altro ti veste da anatomista del Cinquecento. Niente visori, niente app. Le tavole vengono da fonti mediche.

5
SISTEMI: OSSA, MUSCOLI, NERVI, SANGUE, ORGANI

0
VISORI, APP O DOWNLOAD

5+
LINGUE

PER CHI

Scuole secondarie di primo e secondo grado; corsi di laurea in biologia, medicina, infermieristica e scienze motorie; science center e musei di storia naturale e della medicina.

FORMATO

Uno specchio a figura intera su totem, a parete o come parete immersiva. Gesto e tocco; italiano, inglese e altre lingue. Da un singolo sistema a un programma progettato con i docenti.

I PROBLEMI CHE RISOLVIAMO PER SCUOLE, UNIVERSITÀ E MUSEI SCIENTIFICI

01 — L'ANATOMIA COME DIAGRAMMA

Gli studenti memorizzano nomi su una tavola e li perdono prima dell'esame

Su MirrorMe la tavola è il loro corpo. Il bicipite è quello che piega il loro braccio; il femore è l'osso su cui stanno in piedi. I nomi legati al movimento restano.

02 — UN MODELLO, TRENTA STUDENTI

Uno scheletro di plastica in un armadio chiuso a chiave

Ogni studente fa il suo turno davanti allo specchio; ogni compagno vede un corpo diverso con lo stesso sistema. Confrontare altezze, corporature e movimenti diventa parte della lezione.

03 — LA SCIENZA SENZA LA SUA STORIA

Biologia, storia della medicina e arte insegnate separatamente

Vestito da anatomista del Rinascimento, con il sistema nervoso disegnato sul farsetto, lo studente sta dove stava Vesalio. Una lezione, tre materie.



In aula: uno studente nei panni di un anatomista del Cinquecento, il sistema nervoso sul corpo, il teatro anatomico di Padova alle spalle.

COME FUNZIONA, IN QUATTRO MOSSE

01 **Preparare la lezione**
Il docente sceglie il sistema e il livello. Le pagine dell'atlante dietro le tavole vengono condivise con la classe.

02 **Mettersi davanti allo specchio**
La studentessa vede il sistema sul proprio corpo, in movimento con lei. Un gesto passa da ossa a muscoli a nervi.

03 **Nominare, muovere, confrontare**
Trovare la struttura, farla lavorare, dire cosa fa. Due studenti confrontano la stessa articolazione su corpi diversi.

04 **Incontrare gli anatomisti**
Da anatomista del 1540 o da chirurgo del 1890, lo studente sta dove il sapere è nato. Un'immagine da portare a casa.



COSA OTTIENI

Cinque sistemi, dal vivo

Scheletro, muscoli, nervi, circolazione, organi, allineati al corpo in tempo reale.

Lo specchio

Totem, specchio a parete o parete immersiva. Gesto e tocco. Senza visori.

Un percorso didattico

Esercizi e schede per sistema e livello, dallo specchio all'atlante.

Le figure storiche

Anatomisti, chirurghi, illustratori: costumi e ambientazioni d'epoca costruiti dalle fonti.

Come funziona. Un display a figura intera con tracciamento del corpo integrato adatta tavole e costumi alla postura della persona in tempo reale. Le tavole possono venire dal tuo atlante.

TRE FORMATI



Totem. Autoportante, per laboratori e aule.



Specchio a parete. A filo o in una cornice d'epoca, nella sala del museo.



Parete immersiva. Un'intera classe, insieme, in una sola scena.

Inizia da una classe, o da una sala

Scegli un sistema che il tuo programma o la tua esposizione già copre. Allestiamo lo specchio con il docente, la classe ci lavora per qualche settimana, e segue la verifica su quel sistema. Poi guardiamo insieme ciò che gli studenti hanno nominato, mosso e ricordato.

Parte dell'offerta e-REAL. Una delle soluzioni e-REAL per Scuole ed educazione e per Sanità, accanto a Conversazioni con persone e idee, AI-Enhanced Debriefing e Laboratori immersivi e interattivi. Altri sistemi, figure e atlanti si costruiscono allo stesso modo.

PARLIAMOCI

Prenota una demo su www.e-real.net
oppure proponi una classe o una sala per un pilota.

CONTATTO

Danils Vanags
danils@logosnet.org

e-REAL by LOGOSNET