

SCUOLE ED EDUCAZIONE

Percorsi e feedback per la classe

Parti dagli obiettivi, offri più strade, leggi il feedback e adatta il percorso. I docenti mantengono il controllo di ogni decisione didattica.

Non un programma fisso. Un percorso che il docente adatta a ciò che la classe mostra.

Percorsi didattici che partono dagli obiettivi e dalle evidenze che mostreranno ciò che gli studenti hanno compreso. Ogni percorso combina esplorazione, pratica, dialogo con personaggi e mentor e lavoro di gruppo; i docenti scelgono obiettivi e materiali. Il feedback guarda al lavoro in sé: come gli studenti fanno domande, usano le fonti, collegano le idee e rivedono le risposte. Aiuta il docente a decidere il passo successivo; gli indicatori automatici richiedono sempre la revisione umana.

4

TIPI DI EVIDENZA OSSERVATI

1

PERCORSO,
MOLTE STRADE

40+

LINGUE

I PROBLEMI CHE RISOLVIAMO PER SCUOLE, UNIVERSITÀ E ISTITUZIONI EDUCATIVE

01 — UN PERCORSO PER TUTTI

La stessa sequenza per trenta studenti diversi

Un percorso offre più strade verso gli stessi obiettivi: un testo, un dialogo, un esercizio, un compito di gruppo. Gli studenti esplorano ed esprimono idee in modi diversi; il docente vede chi ha preso quale strada e con quale risultato.

02 — UN FEEDBACK CHE ARRIVA TARDI

Le difficoltà emergono alla verifica

Partecipazione e domande, uso delle fonti, collegamenti tra concetti, progressi nelle revisioni: visibili settimana dopo settimana, così il docente può tornare alle fonti o aggiungere un'attività prima della verifica.

03 — STRUMENTI CHE DECIDONO AL POSTO DEL DOCENTE

Piattaforme che valutano e prescrivono

Qui gli indicatori automatici organizzano le evidenze; il docente le legge, le discute in classe e decide. Obiettivi, sequenza, strumenti e criteri restano nelle mani della scuola.

PER CHI

Scuole di ogni ordine e grado; università e percorsi di formazione dei docenti; formazione professionale; servizi educativi di musei e istituzioni culturali; docenti, coordinatori e responsabili di dipartimento che progettano percorsi interdisciplinari.

FORMATO

Online e in aula, sui dispositivi che la scuola già possiede. Obiettivi, sequenza, strumenti, accessibilità e criteri di feedback adattati all'età degli studenti, alla materia e al contesto. Dialoghi, mentor e laboratori delle altre soluzioni e-REAL per l'educazione si combinano in un unico percorso. Integrato con la tua piattaforma didattica.



DENTRO LA SOLUZIONE

Fissa gli obiettivi. Offri strade. Leggi il feedback. Adatta.

01 Fissa gli obiettivi

Conoscenze e competenze attese, materiali ed evidenze osservabili: che cosa mostrerà che uno studente ha capito.

02 Offri più strade

Dialoghi con personaggi, risorse, esercizi con un mentor e lavoro collaborativo, combinati in base ai bisogni e agli obiettivi.

03 Leggi il feedback

Partecipazione e domande, uso delle fonti, collegamenti tra concetti e discipline, progressi nelle revisioni. Discusi in classe; il percorso adattato.

04 Un percorso tra le spiegazioni scientifiche

Una classe esplora una domanda scientifica attraverso un testo, un dialogo con un personaggio e la discussione in piccoli gruppi. Il docente rivede le spiegazioni e decide se tornare alle fonti o aggiungere un'attività.

COSA RICEVI

Un percorso configurabile

I tuoi obiettivi, i tuoi materiali, più strade.

Evidenze, non voti

Domande, fonti, collegamenti, revisioni.

Il docente al comando

Indicatori automatici letti e decisi dalle persone.

Un unico luogo

Dialoghi, mentor, laboratori e feedback insieme.

Parti da un'unità didattica

Scegli una classe e un'unità di poche settimane. Progettiamo il percorso con il docente, con due o tre strade verso gli stessi obiettivi, la classe lo percorre e guardiamo insieme il feedback e ciò che il docente ha cambiato strada facendo.

FUNZIONA CON TUTTE LE SOLUZIONI PER L'EDUCAZIONE

Dialoghi con personaggi e idee, Mentor conversazionali, Laboratori immersivi e interattivi e Socrate possono essere tappe dello stesso percorso, con un'unica vista del feedback per il docente.

PARTE DELL'OFFERTA SCUOLE ED EDUCAZIONE

Una delle cinque soluzioni e-REAL per l'educazione. Progettata da e-REAL Labs con il Centro Studi Logos, centro di ricerca applicata che lavora con scuole e università dal 1996.

PARLIAMOCI

Prenota una demo su www.e-real.net o proponici una classe per un pilota.

CONTATTO

Danils Vanags
danils@logosnet.org

e-REAL[®]
by LOGOSNET

