

CULTURA, TURISMO ED ESPERIENZE

Smart Exhibits

Proiezioni interattive, ricostruzioni 3D, suoni e avatar conversazionali danno vita alla tua collezione. Soluzioni progettate insieme ai tuoi curatori, senza bisogno di visori.

La didascalia descrive. L'allestimento invita a fare domande.

Uno Smart Exhibit arricchisce un oggetto reale con contenuti digitali: una proiezione che risponde a un gesto, una ricostruzione da esplorare da più prospettive, un personaggio del passato con cui dialogare.

I tuoi curatori definiscono le fonti, i contenuti e i limiti dell'interpretazione. Noi progettiamo l'esperienza, la testiamo in sala con i visitatori e forniamo strumenti che consentono al tuo personale di aggiornare i contenuti.

0
VISORI: ESPERIENZE IMMERSIVE A OCCHIO NUDO

1
STORIA COINVOLGENTE PER OGNI POSTAZIONE

40+
LINGUE DISPONIBILI PER GLI AVATAR

LE SFIDE CHE AFFRONTIAMO CON MUSEI, ISTITUZIONI CULTURALI E DESTINAZIONI TURISTICHE

01 — STORIE CHE RESTANO NASCOSTE

Le collezioni custodiscono molto più di quanto le vetrine possano mostrare

Proiezioni, ricostruzioni e avatar rendono accessibile ciò che è nascosto, fragile o difficile da osservare: un processo, un habitat, una testimonianza.

02 — SCHERMI CHE RUBANO LA SCENA

La tecnologia distoglie l'attenzione dall'oggetto

Un solo focus alla volta. L'oggetto resta al centro dell'esperienza: i contenuti digitali aiutano a osservarlo, comprenderlo e scoprirne il contesto.

03 — ALLESTIMENTI DIFFICILI DA MANTENERE E AGGIORNARE

I contenuti invecchiano, le tecnologie richiedono manutenzione e il personale non dispone degli strumenti per intervenire

Manutenzione e aggiornamenti sono previsti fin dalla progettazione, con procedure che il tuo personale può gestire, tecnologie affidabili e contenuti aggiornabili nel tempo.

PER CHI

Musei di scienze naturali, della scienza e della tecnica, archeologici, d'arte e civici; collezioni universitarie; fondazioni e organizzatori di mostre; curatori, allestitori e servizi educativi.

FORMATO

Allestimenti su singole pareti o in intere sale, totem e tavoli interattivi. Integriamo proiezioni, ricostruzioni 3D, interfacce gestuali, suoni e avatar, senza bisogno di visori.

Concordiamo con te la narrazione, la durata dell'esperienza, le interfacce, le lingue, i requisiti di conservazione e le modalità di manutenzione e aggiornamento.



DENTRO LA SOLUZIONE

Definisci il focus. Progetta l'esperienza. Verificala in sala.

01 **Definisci il focus**

Insieme ai tuoi curatori individuiamo gli oggetti, le storie e le domande da cui partire, tenendo conto delle curiosità dei visitatori. Ogni postazione si sviluppa attorno a una storia coinvolgente.

02 **Progetta l'esperienza**

Definiamo una sequenza chiara, un ritmo adeguato e interazioni che invitano a esplorare. Scegliamo le tecnologie in funzione dei contenuti e degli obiettivi dell'esperienza.

03 **Verifica l'esperienza in sala**

Prima dell'apertura testiamo l'allestimento con i visitatori, verificando la leggibilità, l'accessibilità, i flussi di visita e la qualità delle risposte degli avatar.

04 **Osserva che cosa cambia per i visitatori**

L'esperienza li invita a fermarsi, fare domande e confrontarsi. Li aiuta a cogliere il legame tra gli oggetti e il loro contesto e a portare con sé una storia da ricordare.

COSA RICEVI

Un allestimento progettato insieme
Contenuti, spazi e interazioni sviluppati con i tuoi curatori.

Personaggi con cui dialogare
Avatar di studiosi e personaggi storici che rispondono sulla base di fonti e contenuti selezionati e verificati dai curatori.

Un'esperienza testata con i visitatori
Verifiche nella tua sala, prima dell'apertura al pubblico.

Contenuti aggiornabili
Strumenti e procedure che consentono al tuo personale di gestire gli aggiornamenti.

Parti da un oggetto

Scegli un oggetto, una storia e una sala. Insieme ai tuoi curatori progettiamo una prima esperienza, la testiamo con i visitatori per alcune settimane e analizziamo le domande e le interazioni che genera. Su questa base, decidi come sviluppare il progetto.

SI INTEGRA CON LE ESPLORAZIONI PER I VISITATORI

Il personaggio con cui il visitatore dialoga in sala può accompagnarlo anche lungo il percorso di visita, attraverso il suo smartphone. La stessa base di conoscenza alimenta così un'esperienza continua, accessibile da più postazioni e dispositivi.

PARTE DELL'OFFERTA CULTURA, TURISMO ED ESPERIENZE

Smart Exhibits è una delle cinque soluzioni e-REAL per la cultura e il turismo, insieme a Luoghi storici come ambienti cognitivi, Esplorazioni per i visitatori, Esperienze per sport e tempo libero e Progettare spazi interattivi.

PARLIAMONE

Prenota una demo su www.e-real.net oppure proponici uno spazio in cui avviare un progetto pilota.

CONTATTO

Danils Vanags
danils@logosnet.org

e-REAL® by LOGOSNET