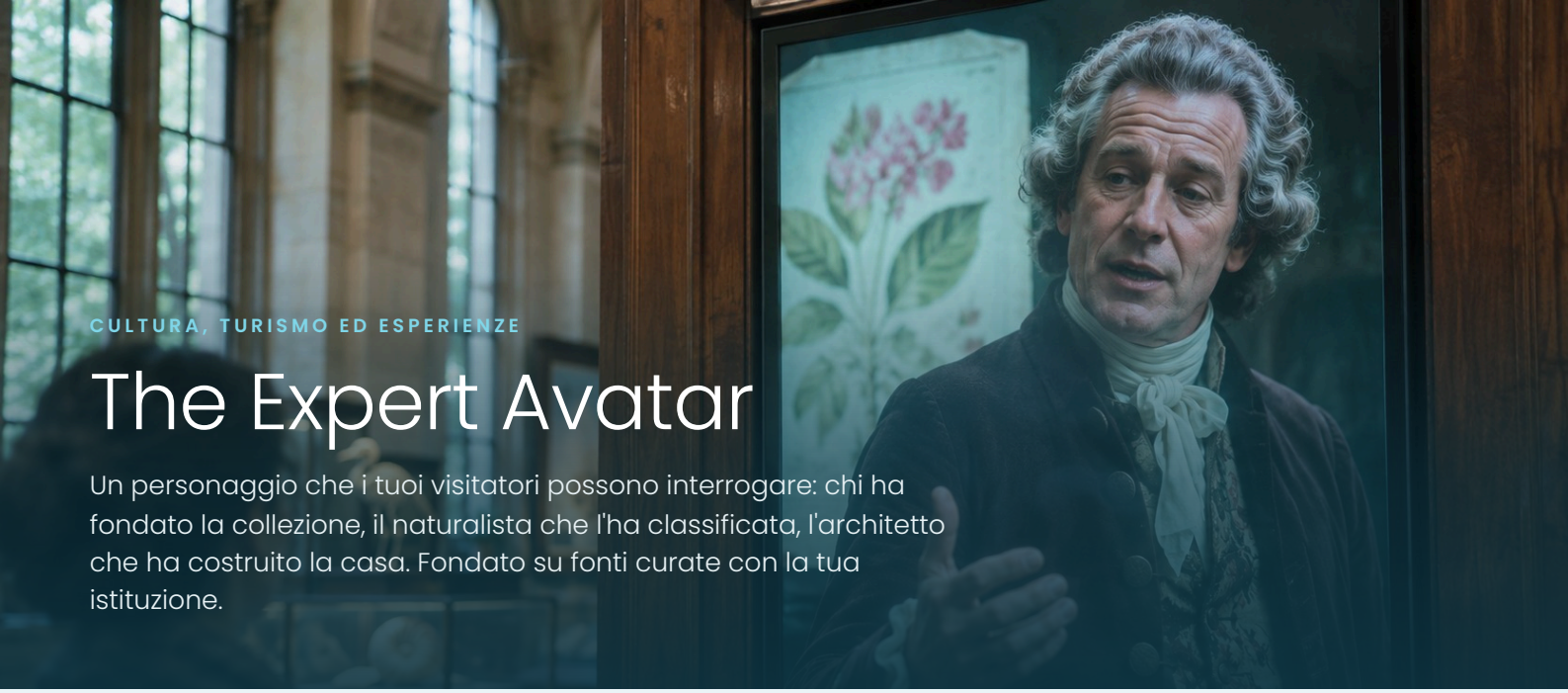


CULTURA, TURISMO ED ESPERIENZE

The Expert Avatar

Un personaggio che i tuoi visitatori possono interrogare: chi ha fondato la collezione, il naturalista che l'ha classificata, l'architetto che ha costruito la casa. Fondato su fonti curate con la tua istituzione.

Ogni luogo ha qualcuno che potrebbe raccontarne la storia meglio di una didascalia.

The Expert Avatar è un personaggio conversazionale AI progettato intorno a una personalità storica, uno scienziato, un esploratore o un esperto del tema. La sua base di conoscenza nasce da documenti, cataloghi, ricerche e testimonianze orali selezionati e validati con i tuoi curatori. Risponde nella lingua del visitatore, si adatta a chi chiede, mostra un'immagine, una mappa o un documento quando serve, e dice quando una domanda va oltre le fonti.

1
PERSONAGGIO, COSTRUITO DALLE TUE FONTI

0
VISORI: TOTEM, DISPLAY, PARETI, WEB

24/7
ACCESSO VISITATORI, IN SEDE E ONLINE

I PROBLEMI CHE RISOLVIAMO PER MUSEI, SITI STORICI, ISTITUZIONI CULTURALI E DESTINAZIONI

01 — STORIE CHE RESTANO IN ARCHIVIO

La collezione sa più di quanto la visita mostra

L'avatar porta in sala lo studioso, chi ci ha abitato o chi ha fatto gli oggetti: una voce che risponde, con i documenti dietro ogni risposta. I curatori mantengono l'autorità su interpretazioni e limiti.

02 — UNA VOCE PER OGNI VISITATORE

Un bambino, uno specialista e una famiglia fanno domande diverse

L'avatar adatta livello di dettaglio e lingua a chi chiede, nella lingua del visitatore, su un totem all'ingresso o sul telefono in ogni sala.

03 — CONTENUTI FERMI ALL'INAUGURAZIONE

Aggiornare un allestimento vuol dire chiamare qualcuno

Le domande aggregate e anonime mostrano ai curatori che cosa i visitatori vogliono sapere; il tuo personale aggiorna fonti e contenuti, e i confini dell'avatar si rivedono a ogni aggiornamento.

DESTINATARI

Musei e science center, dimore storiche e siti archeologici, archivi e biblioteche, destinazioni e centri visitatori, festival ed eventi culturali. Per le sale permanenti, le mostre temporanee e il prima e il dopo della visita.

FORMATO

Totem interattivi, grandi display, pareti e sale immersive, web e dispositivi mobili, secondo la configurazione; senza visori. Personaggio, corpus di fonti, lingue, pubblici, materiale multimediale e confini definiti con i tuoi curatori; provato con visitatori veri prima dell'apertura.



DENTRO THE EXPERT AVATAR

Scegli le fonti. Progetta. Installa. Impara.

01 Scegli il personaggio e le fonti

Con i tuoi curatori selezioniamo il personaggio o la competenza e le fonti che lo sostengono, e concordiamo i limiti: che cosa l'avatar può dire, che cosa lascia alla guida, che cosa declina.

02 Progetta il personaggio

Voce, modi, lingue, livello di dettaglio per pubblico e materiale multimediale che l'avatar può mostrare. La resa visiva segue il luogo e le fonti: una ricostruzione da ritratto, un personaggio stilizzato o una voce con immagini.

03 Installa e prova sul posto

Totem, display, parete immersiva, web o mobile. Prima dell'apertura l'avatar si prova con visitatori veri per flusso, qualità delle risposte e accessibilità.

04 Impara dalla visita

Le domande aggregate mostrano che cosa chiedono i visitatori e dove le risposte non bastano. Il tuo personale aggiorna contenuti e fonti nel tempo.

COSA RICEVI

Un personaggio curato
Costruito dalle tue fonti, verificato con i tuoi curatori.

Ogni lingua
I visitatori chiedono nella propria lingua.

Risposte multimediali
Immagini, mappe, documenti, brevi video, dove le fonti lo consentono.

Strumenti per i curatori
Domande fatte, lacune trovate, contenuti che aggiorni tu.

Parti da un personaggio

Indica un personaggio e condividi le fonti che hai: una collezione, un archivio, un carteggio. Costruiamo l'avatar, ne verifichiamo i confini con i tuoi curatori, lo installiamo su un totem o un display e lo proviamo con i tuoi visitatori per una stagione.

FUNZIONA CON SMART EXHIBITS ED ESPLORAZIONI PER I VISITATORI

Dentro uno Smart Exhibit l'avatar è la voce di un oggetto; lungo un'Esplorazione per i visitatori è la guida che risponde; in un Luogo storico è chi ci ha abitato e ricorda.

PARTE DELL'OFFERTA PER LA CULTURA

Una delle soluzioni e-REAL per Cultura, turismo ed esperienze, con Smart Exhibits, Luoghi storici come ambienti cognitivi, Esplorazioni per i visitatori, Esperienze per sport e tempo libero, Progettare spazi interattivi e MirrorMe.

PARLIAMOCI

Prenota una demo su www.e-real.net
o proponici un personaggio per un pilota.

CONTATTO

Danils Vanags
danils@logosnet.org

e-REAL by LOGOSNET