

SCUOLE ED EDUCAZIONE

The Expert Avatar per l'apprendimento

Chiedi a una scienziata come è arrivata al suo risultato, a uno scrittore perché ha scelto quel finale, a un filosofo che cosa intende. Poi tornate insieme alle fonti, con il docente alla guida.

Un personaggio che conosce i testi e rimanda gli studenti a leggerli.

The Expert Avatar per l'apprendimento porta in classe personaggi conversazionali della storia, della filosofia, della letteratura, della scienza e dell'arte, costruiti da fonti selezionate con una base di conoscenza curata e controllata dal Centro Studi Logos. Il personaggio interpreta la sua parte e dice quando una domanda va oltre ciò che le fonti sostengono. Gli studenti chiedono in linguaggio naturale; il docente decide i testi, le attività e quando il dialogo si ferma e inizia la lettura.

100%
RISPOSTE RADICATE IN FONTI SELEZIONATE

4
ASPETTI DA OSSERVARE IN OGNI DIALOGO

1
PRIMO PERSONAGGIO: SOCRATE

I PROBLEMI CHE RISOLVIAMO PER SCUOLE, UNIVERSITÀ E ISTITUZIONI EDUCATIVE

01 — IL TESTO CHE NESSUNO APRE

Le fonti restano chiuse; gli studenti leggono i riassunti

Un dialogo con il personaggio solleva domande a cui il riassunto non risponde. I docenti lo usano per rimandare gli studenti ai testi, a verificare, confrontare e costruire ipotesi.

02 — IL CHATBOT CHE INVENTA

Gli strumenti di AI generici rispondono con sicurezza e inventano

Personaggi costruiti su un corpus chiuso e curato rispondono entro ciò che le fonti sostengono e dicono quando non possono rispondere. I confini sono verificati con l'istituzione prima dell'uso.

03 — TRENTA STUDENTI, UNA VOCE

In classe parlano in pochi; gli altri ascoltano

Tutti possono fare una domanda al personaggio, sul proprio dispositivo o davanti alla classe, nella propria lingua. Il docente vede quali domande sono state fatte e porta le migliori nella discussione.

DESTINATARI

Scuole secondarie e licei; università e percorsi di formazione dei docenti; musei, biblioteche, fondazioni e festival con programmi educativi; dipartimenti di storia, filosofia, letteratura, arte, scienze e lingue.

FORMATO

Online, in aula, su totem e pareti proiettate o in sale immersive; senza visori. Personaggio, corpus di fonti, lingua, età degli studenti, obiettivi e mediazione del docente definiti con te; risposte e confini della base di conoscenza verificati prima dell'uso. Integrato con la tua piattaforma didattica.



DENTRO THE EXPERT AVATAR PER L'APPRENDIMENTO

Chiedi. Confronta. Torna alle fonti.

01 Scegli il personaggio e le fonti

Docente e istituzione definiscono il personaggio, il periodo, i testi e le domande entro cui si svolge l'incontro. La base di conoscenza è costruita da quelle fonti e verificata prima dell'uso.

02 Entra nel dialogo

Gli studenti chiedono in linguaggio naturale e confrontano le risposte. Il personaggio ragiona come farebbe la figura storica, mostra un'immagine o un documento quando è utile e dice quando qualcosa non è nelle fonti.

03 Torna ai testi

I docenti guidano la verifica delle fonti: che cosa ha detto il personaggio, che cosa dicono i testi, dove divergono e perché. La ricostruzione resta distinta dalla documentazione.

04 Costruisci sul dialogo

Il dialogo alimenta l'attività successiva: un tema, un dibattito, un processo messo in scena, un confronto tra due personaggi.

COSA RICEVI

Personaggi curati
Costruiti da fonti selezionate, controllati dal Centro Studi Logos.

Ogni lingua
Gli studenti chiedono nella propria lingua.

Strumenti per il docente
Domande fatte, risposte date, punti da portare in classe.

Confini verificati
Che cosa il personaggio può e non può dire, concordato prima dell'uso.

Parti da un personaggio

Scegli una classe, una materia e un personaggio: un filosofo, uno scienziato, uno scrittore, una personalità storica. Condividi i testi che la classe sta studiando. Costruiamo il personaggio e ne verifichiamo i confini con te, la classe dialoga per qualche settimana e guardiamo insieme le domande fatte e come gli studenti leggono le fonti.

FUNZIONA CON AI-DRIVEN COACHING PER L'APPRENDIMENTO

Dopo il dialogo, il coach chiede a ogni studente che cosa ha imparato, quale affermazione verificherebbe per prima e dove la cercherebbe nelle fonti.

PARTE DELL'OFFERTA PER L'EDUCAZIONE

Una delle soluzioni e-REAL per Scuole ed educazione, con AI-Driven Coaching per l'apprendimento, Percorsi e feedback per la classe, Laboratori immersivi e interattivi, Socrate e MirrorMe. Socrate ha una pagina e una brochure dedicate.

PARLIAMOCI

Prenota una demo su www.e-real.net
o proponici una classe per un pilota.

CONTATTO

Danils Vanags
danils@logosnet.org

e-REAL® by LOGOSNET